

Regler mm, ålder 12+, 12-lagsturnering

Speltid	1 x 15 minuter
Straffar	<p>Om matcher slutar oavgjort (gäller i alla matcher), så blir det straffar. Varje lag lägger 3 straffar var. Om det fortfarande är oavgjort då, så lägger man varsin straff tills det är avgjort. Det måste vara nya straffläggare hela tiden. Först när alla i laget slagit en straff, så får man börja om med dom som redan har lagt.</p> <p>Man får INTE byta målvakt inför straffsparkläggningen.</p> <p>OBS!! Välj snabbt ut 3 straffsparkläggare och försök komma igång direkt efter matchen blåses av.</p>
Poäng	<p>Seger efter ordinarie tid ger 3 poäng</p> <p>Seger efter straffar ger 2 poäng</p> <p>Förlust efter straffar ger 1 poäng</p> <p>Förlust efter ordinarie tid ger 0 poäng</p>
Placering i grupp	<p>Följande gäller vid placering i gruppen:</p> <ol style="list-style-type: none">1. mest poäng2. bäst målskillnad3. flest gjorda mål <p>Om lag har samma kriterier som ovan så gäller: Den som vunnit inbördes möte placerar sig före i gruppen (vid oavgjort så är det laget som vunnit på straffar som placerar sig före)</p>
Gruppspel 2:	<p>Hit rankas lagen enligt följande:</p> <p>Grupp 1 består av:</p> <ul style="list-style-type: none">* Dom tre gruppsegrarna* Den bästa 2:an <p>Grupp 2 består av:</p> <ul style="list-style-type: none">* Följande grupptvåor* Dom två bästa 3:orna <p>Grupp 3 består av:</p> <ul style="list-style-type: none">* Följande grupptrea* Dom tre gruppfyrorna <p>För att komma fram till "Bästa 2:an" etc gäller:</p> <ol style="list-style-type: none">1. mest poäng2. bäst målskillnad3. flest gjorda mål4. lottning
Övriga regler	<ul style="list-style-type: none">* Inkast - kastas med händerna* Hörnor - läggs som vanligt* Om bollen slår i taket - indirekt frispark till motståndarna (om detta sker innanför straffområdet, dras frisparken ut utanför straffområdet)* Utspark/inspark - kastas/rullas ut med händerna (man får kasta över halva)* Vid tillbakaspel till målvakten, får målvakten inte ta upp bollen med händerna* I övrigt gäller Sanktan-regler
Övrigt	<ul style="list-style-type: none">* Försök se till att vara klara vid den tid som matchen ska sätta igång.* Alla matcher startar och slutar samtidigt. Sköts av funktionär i sekretariatet med hjälp av en "tuta". När signalen ljuder börjar/slutar matchen. Om lagen

inte är klara när signalen ljuder, så påbörjar domaren matchen så fort som möjligt. Tiden startar dock vid signalen. När signalen ljuder i slutet av matchen så är matchen slut. Det enda som får ske efter signalen är om det precis blåsts av för straffspark. Straffen får slås. Detta gäller alltså ej frisparkar, frilägger eller annat liknande.

* Hälsa gärna på motståndarna innan och tacka efter, men gör det snabbt och om nästa match är på gång att starta, tacka då för matchen vid sidan av planen.

