

Regler mm, ålder 12+, 15-lagsturnering

Speltid	1 x 15 minuter
Straffar	Om matcher slutar oavgjort (gäller i alla matcher), så blir det straffar. Varje lag lägger 3 straffar var. Om det fortfarande är oavgjort då, så lägger man varsin straff tills det är avgjort. Det måste vara nya straffläggare hela tiden. Först när alla i laget slagit en straff, så får man börja om med dom som redan har lagt. Man får INTE byta målvakt inför straffsparkläggningen. OBS!! Välj snabbt ut 3 straffsparkläggare och försök komma igång direkt efter matchen blåses av.
Poäng	Seger efter ordinarie tid ger 3 poäng Seger efter straffar ger 2 poäng Förlust efter straffar ger 1 poäng Förlust efter ordinarie tid ger 0 poäng
Placering i grupp	Följande gäller vid placering i gruppen: 1. mest poäng 2. bäst målskillnad 3. flest gjorda mål Om lag har samma kriterier som ovan så gäller: Den som vunnit inbördes möte placerar sig före i gruppen (vid oavgjort så är det laget som vunnit på straffar som placerar sig före)
Slutspel	Hit rankas lagen enligt följande: A-slutspel består av: * Dom tre gruppsegrarna * Den bästa 2:an B-slutspel består av: * Följande grupptvåor * Dom två bästa 3:orna C-slutspel består av: * Följande grupptrea * Dom tre gruppfyrorna 13-15-platsgrupp består av: * Gruffemmorna För att komma fram till "Bästa 2:an" etc gäller: 1. mest poäng 2. bäst målskillnad 3. flest gjorda mål 4. lottning
Övriga regler	* Inkast - kastas med händerna * Hörnor - läggs som vanligt * Om bollen slår i taket - indirekt frispark till motståndarna (om detta sker innanför straffområdet, dras frisparken ut utanför straffområdet) * Utspark/inspark - kastas/rullas ut med händerna (man får kasta över halva) * Vid tillbakaspel till målvakten, får målvakten inte ta upp bollen med händerna * I övrigt gäller Sanktan-regler

Övrigt

- * Försök se till att vara klara vid den tid som matchen ska sätta igång.
- * Alla matcher startar och slutar samtidigt. Sköts av funktionär i sekretariatet med hjälp av en "tuta". När signalen ljuder börjar/slutar matchen. Om lagen inte är klara när signalen ljuder, så påbörjar domaren matchen så fort som möjligt. Tiden startar dock vid signalen. När signalen ljuder i slutet av matchen så är matchen slut. Det enda som får ske efter signalen är om det precis blåsts av för straffspark. Straffen får slås. Detta gäller alltså ej frisparkar, friläger eller annat liknande.
- * Hälsa gärna på motståndarna innan och tacka efter, men gör det snabbt och om nästa match är på gång att starta, tacka då för matchen vid sidan av planen.

