

Regler mm, ålder 12+, 6-lagsturnering

Speltid	1 x 15 minuter
Poäng	Segev ger 3 poäng Oavgjort ger 1 poäng Förlust 0 poäng
Placering i grupp	Följande gäller vid placering i gruppen: 1. mest poäng 2. bäst målskillnad 3. flest gjorda mål 4. inbördes möte 5. lottniing
Slutspel	Alla lag spelar i en och samma grupp under gruppsspelet, där alla möter alla. Därefter spelar alla lag en placeringsmatch enligt följande: 1:an möter 2:an, 3:an möter 4:an och 5:an möter 6:an Alla lag spelar alltså 6 matcher totalt
Avgörande i slutspel	Om placeringsmatcherna slutar oavgjort så avgörs det på straffar. 3 ordinarie straffar per lag och om det fortfarande är oavgjort så avgörs det med s k "sudden death-straffar".
Övriga regler	* Inkast - kastas med händerna * Hörnor - läggs som vanligt * Om bollen slår i taket - indirekt frispark till motståndarna (om detta sker innanför straffområdet, dras frisparken ut utanför straffområdet) * Utspark/inspark - kastas/rullas ut med händerna (man får kasta över halva) * Vid tillbakaspel till målvakten, får målvakten inte ta upp bollen med händerna * I övrigt gäller Sanktan-regler
Övrigt	* Försök se till att vara klara vid den tid som matchen ska sätta igång. * Alla matcher startar och slutar samtidigt. Sköts av funktionär i sekretariatet med hjälp av en "tuta". När signalen ljuder börjar/slutar matchen. Om lagen inte är klara när signalen ljuder, så påbörjar domaren matchen så fort som möjligt. Tiden startar dock vid signalen. När signalen ljuder i slutet av matchen så är matchen slut. Det enda som får ske efter signalen är om det precis blåsts av för straffspark. Straffen får slås. Detta gäller alltså ej frisparkar, frilägger eller annat liknande. * Hälsa gärna på motståndarna innan och tacka efter, men gör det snabbt och om nästa match är på gång att starta, tacka då för matchen vid sidan av planen.

