

Regler för futsal i spelformen 5 mot 5

Förklaring till spelreglerna

I spelformen 5 mot 5 **tillämpas inte**

- Ackumulerade frisparkar
- Västar för avbytarna
- Fyra-sekunders regeln vid igångsättning (**bara vid målkast då målvakten har 6-sekunder på sig**)
- Regeln om att målvakt endast får röra bollen en gång per anfall
- Time-out

Regel 1: Spelplanen

Helplan inomhushall

Målen

Handbollsmål

Regel 2: Bollen

Bollstorlek 5

Regel 3: Spelarna

En match spelas mellan två lag. Fyra utespelare och en målvakt.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen har färre än tre spelare.

Byte av målvakt

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten om

- domaren får reda på bytet innan det görs.
- bytet görs under ett spelavbrott, målvakten måste alltid ha avvikande färg på tröjan.

Avbytare

- Flygande byten är tillåtna, gäller även målvakten. Byten ska ske i avsedd byteszon, spelare ska gå av planen innan ny spelare byts in.
- Om det blir fel när ett lag byter blåser domaren av spelet. Spelet startar igen med en indirekt frispark för det andra laget. Frisparken slås där bollen var när spelet blåstes av.

Regel 4: Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning som kan vara farlig eller ha på sig något som kan orsaka skada på sig själv eller på andra spelare. Grundregeln är att alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öron ringar, läderband, gummiband etcetera) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd
- skor.

Benskydden måste vara av lämpligt material som ger tillräckligt skydd. De ska täckas av strumporna.

De två lagens dräkter ska ha färger som skiljer lagen från varandra och från domaren. Målvaktens dräkt ska ha färger som skiljer sig från de andra spelarnas dräktfärger.

Regel 5: Domaren

Varje match leds av två domare som ser till att spelreglerna följs.

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.

Regel 6: Speltiden

Varje match har rullande tid och är 12 min lång

Regel 7: Spelets start och återupptagande

Avspark

Varje match startar med avspark.

- Hemmalaget börjar med avspark
- När det ena laget har gjort mål gör det andra laget avspark.

Vid avspark gäller följande:

- Alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på egen planhalva.
- Bollen ska ligga still på mittpunkten.
- Spelarna i det lag som inte gör avspark ska vara minst tre meter från bollen tills bollen är i spel.
- Domaren ger signal.
- Bollen är i spel när spelaren har sparkat på den och bollen tydligt rör sig.
- Mål kan göras direkt vid avspark.
- Om något blir fel vid avspark tas den om.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen till en spelare i det lag som senast rörde bollen på den plats den var när spelet stoppades. Om spelet stoppades innanför straffområdet släpps bollen till målvakten på straffområdeslinjen.

Alla andra spelare i båda lagen måste befinna sig minst fyra meter från bollen till dess den är i spel.

Bollen är i spel när den vidrör marken.

Om något blir fel tas nedsläppet om.

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet. Ledare får komma in på planen när domaren ger tecken.

Domaren sätter igång spelet med nedsläpp där bollen var när spelet stoppades.

Övrigt

Om domaren stoppar spelet av någon annan anledning än de skäl som står i reglerna startar spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

Om ett regelbrott inträffar när bollen inte är i spel ändrar det inte hur spelet sätts igång. Till exempel: har bollen gått ut till inspark, så sätts spelet igång med en inspark.

Regel 8: Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när

- hela bollen har passerat mållinjen eller sidlinjen (på marken eller i luften)
- domaren har stoppat spelet.

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen.

Regel 9: Fastställande av matchens resultat

Det har blivit mål när hela bollen har passerat mållinjen mellan målstolparna och under ribban. Detta gäller under förutsättning att det lag som gör mål inte har gjort något regelbrott i samband med målet.

När det blir mål pekar domaren mot mittpunkten med armen. Domaren behöver inte blåsa en signal med pipan om bollen tydligt är inne i mål.

Domaren kan förtydliga med en signal om bollen är inne i mål och sedan studsar ut igen.

Om målvakten kastar bollen direkt i det andra lagets mål döms målkast.

Om domaren ger signal för mål innan hela bollen har passerat mållinjen ska spelet starta igen med nedsläpp.

Regel 10: Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Direkt frispark

Domaren dömer direkt frispark om en spelare bryter mot en regel eller gör något mot en spelare i det andra laget på ett sätt som domaren anser är oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft. Det kan innebära att

- angripa en spelare med överkroppen
- hoppa mot en spelare
- sparka eller försöka sparka en spelare
- knuffa en spelare
- slå eller försöka slå en spelare (även skallning)
- tackla med foten eller annan del av kroppen
- fälla eller försöka fälla en spelare
- hålla fast en spelare
- hindra en spelares förflyttning
- spotta på en spelare
- angripa målvakten när målvakten har bollen under kontroll.
- hands (gäller inte målvakten i eget straffområde).

Vid bedömning av hands regelbrott går armens övre gräns i linje med armhålsans botten. Domaren dömer hands när en spelare avsiktligt rör bollen med handen/armen.

En målvakt har bollen under kontroll när

- bollen är mellan händerna
- bollen är mellan någon del av händer/armar och någon annan yta (till exempel marken, målställningen eller kroppen)
- målvakten håller bollen med utsträckt öppen hand
- målvakten studsar bollen mot marken eller kastar upp den i luften.

Oaktsamhet är när en spelare inte är uppmärksam, inte är försiktig eller inte tar hänsyn till andra när spelaren försöker erövra bollen. Vid oaktsamhet dömer domaren frispark.

Vårdslöshet är när en spelare gör något och struntar i riskerna för en motspelare. Domaren ska då varna spelaren – se nedan.

Utfört med överdriven kraft är när en spelare använder mer kraft än vad som behövs och/eller kan skada en motspelare. Domaren ska då visa ut spelaren – se nedan.

Indirekt frispark

Domaren dömer indirekt frispark om

- en spelare med gester eller ord visar att domarens beslut inte respekteras
- en målvakt tar upp bollen med händerna när den sparkats från en medspelare i spelet.
- ett lag gör ett felaktigt byte
- en spelare rör bollen två gånger innan den vidrörts av en annan spelare vid avspark, inspark, hörna, frispark, straffspark eller inspark.
- en målvakt innanför sitt eget straffområde har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder.

Varning och utvisning

Domaren kan varna och visa ut både spelare och ledare (de personer som finns på spelarförteckningen). Domaren markerar varning genom att visa ett gult kort för spelaren eller ledare och utvisning genom att visa ett rött.

Domaren ska varna en spelare som

- handlar på ett sådant sätt att det går långsammare att sätta igång spelet efter en avblåsning
- med ord eller handling visar att domarens beslut inte respekteras
- upprepar ett regelbrott flera gånger (det krävs inget särskilt antal eller mönster)
- spelar på ett sätt som domaren anser är vårdslöst.

Utvisning:

- Utvisning 2 min.
- Vid ojuste spel eller olämpligt uppträdande kan matchstraff/avstängning utdelas.
- Om man får matchstraff blir man avstängd i nästkommande match.
- Vid målchansutvisning bestraffas spelare med 2 min utvisning (rött kort). Därefter får en ny spelare insättas. Spelaren som tilldelades straffet får ej spela i nästkommande match.
- 2 varningar (lindriga utvisningar) under en match medför utvisning resten av matchen. Spelare som visats ut får ej delta i stitt lags nästkommande match i turneringen. (vid grov utvisning kan spelare åläggas ytterligare bestraffning av respektive arrangerande Förning). Domaren ska lämna särskild redogörelse för de omständigheter som föranlett utvisningen. Utvisad spelare får inte återinträda i spelet. En avbytare får sättas in efter 2 minuter. Om mål gjorts innan de 2 min gått gäller följande: Om det är spel 5 mot 4 alt 4 mot 3 och det lag som har flest spelare gör mål får det lag som har 4 el. 3 spelare komplettera med en spelare. Om båda lagen har samma antal spelare fortsätter lagen med samma antal spelare.

Domaren ska visa ut en spelare som

- spelar på ett otillåtet sätt som kan leda till att en motspelare blir skadad

- använder överdriven kraft eller spelar brutalt
- spottar på en motspelare eller någon annan person
- betar sig våldsamt eller obehärskat
- använder förolämpande eller nedsättande ord eller gester
- får en andra varning i samma match
- förhindrar ett mål eller en uppenbar målchans genom att avsiktligt röra bollen med handen (gäller inte målvakten inom eget straffområde)
- förhindrar en uppenbar målchans för en motspelare genom ett regelbrott som bestraffas med frispark (se undantag nedan).

En spelare som har blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

En utvisad spelare får ersättas efter två minuter eller om motståndarlaget gör mål innan dessa två minuter har passerat.

Förhindra ett mål eller en uppenbar målchans

- När en spelare förhindrar ett mål eller en uppenbar målchans för motståndarlaget genom hands utvisas spelaren oavsett var regelbrottet inträffar.
- När en spelare begår ett regelbrott inom sitt eget straffområde mot en motspelare som förhindrar en uppenbar målchans och domaren dömer straffspark, ska den felande spelaren varnas om regelbrottet var ett försök att spela bollen; i alla andra fall (t.ex. fasthållning, dragning, knuff, ingen möjlighet att spela bollen etc.) måste den felande spelaren utvisas.
- En spelare, utvisad spelare, ersättare eller ersatt spelare som inträder på spelplanen utan föreskrivet tillstånd av domaren och inverkar på spelet eller en motspelare och förhindrar en uppenbar målchans för motståndarlaget är skyldig till ett utvisnings berättigat regelbrott.

Följande ska övervägas:

- avståndet mellan regelbrottet och målet
- spelets huvudsakliga riktning
- sannolikheten att behålla eller få kontroll över bollen
- försvarsspelarnas antal och position

Domaren ska varna en ledare som

- med ord eller handling tydligt visar att domarens beslut inte respekteras. t.ex. kastar/sparkar dryckesflaskor eller andra föremål.
- genom gester visar bristande respekt för domaren, som tex sarkastiska applåder.

Domaren ska visa ut en ledare som

- med ord eller handling på ett våldsamt eller obehärskat sätt visar att domarens beslut inte respekteras
- beträda spelplanen för att:
 - protestera mot domaren
 - påverka spelet, motspelare eller domaren
- få en andra varning.

Regel 11: Frispark

Domaren dömer direkt eller indirekt frispark för det ena laget om en spelare i det andra laget bryter mot en regel.

Domaren markerar indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. En indirekt frispark ska tas om ifall domaren glömmer att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål.

När bollen går i mål gäller följande:

- Domaren dömer mål om bollen vid direkt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer målkast om bollen vid indirekt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer hörnspark om bollen vid direkt eller indirekt frispark slås direkt in i det egna lagets mål.

En frispark ska slås från den plats där regelbrottet inträffade. Undantag är

- direkt frispark i det andra lagets straffområde. Då döms straffspark.
- indirekt frispark i eget straffområde. Bollen läggs då på valfri plats i straffområdet.
- indirekt frispark i det andra lagets straffområde. Bollen läggs då på straffområdeslinjen (se bild nedan).

Bollen

- ska ligga still. Den som slår frisparken får inte röra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.
- är i spel när en spelare har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Det andra lagets spelare ska stå minst fem meter från bollen. Står en spelare närmare än fem meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter frisparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar frisparken ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

Regel 12: Straffspark

Domaren dömer straffspark om en spelare inom eget straffområde gör ett regelbrott som bestraffas med direkt frispark.

Mål får göras direkt på straffspark.

Bollen måste ligga still på straffpunkten, och det ska tydligt framgå vem som ska lägga straffsparken.

Målvakten ska ha minst en fot på mållinjen mellan målstolparna och vara vänd mot straffsparksläggaren till dess bollen har sparkats. Övriga spelare ska vara

- bakom straffpunkten
- på spelplanen
- utanför straffområdet
- minst fem meter från bollen.

När spelarna står på rätt ställe ger domaren signal att straffsparken får läggas.

Den spelare som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Spelaren får inte röra bollen igen innan den har vidrört en annan spelare. Då dömer domaren indirekt frispark.

Om målvakten rör sig framåt för tidigt och räddar straffen ska straffen slås om. Går bollen i mål dömer domaren mål.

Straffsparken är klar när bollen inte längre rör sig, när den är ur spel eller när domaren stoppar spelet för något regelbrott.

Om det behövs ska domaren lägga till tid i slutet av en period eller en förlängningsperiod så att straffsparken hinner läggas.

Regel 13: Inspark

Domaren dömer inspark till det ena laget när det andra laget slår bollen över sidlinjen.

Spelet sätts igång genom att en spelare passar bollen från den plats där bollen hamnade ur spel.

Mål kan inte göras direkt från inspark. Om bollen går direkt i det andra lagets mål ska domaren döma målkast. Om bollen går direkt i eget mål ska domaren döma hörnspark.

Det andra lagets spelare ska stå minst fem meter från bollen. Står en spelare närmare än fem meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter insparken gå om. Bollen ska alltid ligga stilla på linjen vid insparkar.

Regel 14: Igångsättning från målvakt

Domaren dömer målvaktens boll när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Spelet sätts igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen.

Fångar målvakten bollen i spel så får målvakten även skjuta ut bollen eller lägga ner den till sig själv och driva eller passa bollen.

Bollen är i spel när den har lämnat målvaktens händer.

Mål kan inte göras direkt på målvaktens igångsättning, undantaget om målvakt fångar bollen i spel då målvakt får skjuta in den direkt i mål. Om målvaktens igångsättning går direkt i mål eller om målvakten sparkar ut den eller lägger ner den till sig själv efter att den varit bakom mål ska den göras Om.

OBS Förtydligande målvakten får inte sparka ut bollen från händerna när bollen varit bakom mål

Målvakten får ta emot bollen med fötterna när en medspelare passar bollen.

Regel 17: Hörnspark

Domaren dömer hörnspark när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Hörnsparken slås från hörnet på den sida om målet som bollen gick över linjen.

Mål kan göras direkt från hörnspark.

Bollen ska ligga still, och en spelare från det anfallande laget ska sparka bollen.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Om den som slår hörnsparken rör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska domaren döma indirekt frispark.

Det andra lagets spelare ska stå minst fem meter från bollen. Står en spelare närmare än fem meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter hörnsparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar hörnan ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.