

Regler för futsal i spelformen 4 mot 4 med sarg

Förklaring till spelreglerna

I spelformen 4 mot 4 med sarg tillämpas inte

- Ackumulerade frisparkar
- Västar för avbytarna
- Fyra-sekunders regeln vid igångsättning
- Regeln om att målvakt endast får röra bollen en gång per anfall
- Time-out

I 4 mot 4 med sarg får målvakten ta bollen med händerna i närheten av eget mål (ca fyra meter).

I 4 mot 4 med sarg används sarg eller nät på långsidorna av planen. Sargen/nätet måste vara i lämpligt material och konstruktionen får inte vara farlig för spelarna.

Regel 1 Spelplanen

Planytan ska vara 20*12 meter.

Ytan avgränsas med sarg eller nät på långsidorna

En mittlinje markeras med linje, platta koner eller tejp. Mittlinjen fungerar även som retreatlinje.

Målet

Målet är ett minihandbollsmål

Straffområdet

befintligt straffområde finns

Målvakten får ta bollen med händerna i det befintliga straffområdet.

Tar målvakten bollen med händerna långt från sitt eget mål stoppar domaren spelet, visar målvakten var denna får ta med händerna och låter målvakten sätta igång spelet. Vid upprepade regelöverträdelser kan domaren komma att döma frispark till det andra laget istället.

Regel 2: Bollen

Bollstorlek 2 ska användas vilket innebär måtten 52,5–54,5 cm i omkrets. Vikt på bollen: 310–330 g.

Regel 3: Spelarna

En match spelas mellan två lag. Tre utespelare och en målvakt i varje lag får delta samtidigt i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen har färre än tre spelare.

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fyra utespelare tills ställningen är lika.

Byte av målvakt

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten om

- domaren får reda på bytet innan det görs och
- bytet görs under ett spelavbrott.

Avbytare

Rekommenderat antal avbytare i en match är tre avbytare per lag. Lagen får byta in samtliga avbytare. En utbytt spelare får komma in i spelet igen. Lagen får göra byten när spelet är igång, men de bör göra sina byten i en paus. Byte sker i närheten av mittlinjen. En spelare som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut kommit av planen.

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten.

Om något blir fel vid byte blåser domaren av spelet. Spelet startar igen med nedsläpp på mittlinjen.

Regel: 4 Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning som kan vara farlig eller ha på sig något som kan orsaka skada på sig själv eller på andra spelare. Grundregeln är att alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etcetera) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet förutom när det gäller nytagna hål i öronen eftersom smycket ej kan tas bort av medicinska skäl.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd
- skor.

Benskydden måste vara av lämpligt material som ger tillräckligt skydd. De ska täckas av strumporna.

De två lagens dräkter ska ha färger som skiljer lagen från varandra och från domaren. Målvaktens dräkt ska ha färger som skiljer sig från de andra spelarnas dräktfärger.

Regel 5: Domaren

Varje match leds av en eller två domare som ser till att spelreglerna följs.

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.

Regel 6: Speltiden

Matchen spelas med rullande tid i 12 minuter.

Regel 8: Spelets start och återupptagande

Avspark

Varje match startar med avspark för hemmalaget.

- När det ena laget har gjort mål gör det andra laget avspark.

Vid avspark gäller följande:

- Alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på egen planhalva.
- Bollen ska ligga still på mittpunkten.
- Spelarna i det lag som inte gör avspark ska vara minst fyra meter från bollen tills bollen är i spel.
- Domaren ger signal.
- Spelet sätts igång genom att spelaren driver eller passar bollen på marken.
- Bollen är i spel när spelaren har sparkat på den och bollen tydligt rör sig.
- Mål kan inte göras direkt vid avspark.
- Bollen måste passas till lagkamrat innan man får göra mål.
- Om något blir fel vid avspark tas den om.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen på mittlinjen till en spelare i det lag som senast rörde bollen, oavsett var spelet stoppades.

Alla andra spelare i båda lagen måste befinna sig minst fyra meter från bollen till dess den är i spel.

Bollen är i spel när den vidrör marken.

Om något blir fel tas nedsläppet om.

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet direkt. Det gäller oavsett om det är en frisparkssituation eller inte. Ledare får komma in på planen när domaren ger tecken.

Domaren sätter igång spelet igen med nedsläpp på mittlinjen eller med en frispark där förseelsen begicks.

Övrigt

Om domaren stoppar spelet av någon annan anledning än de skäl som står i reglerna startar spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

Om ett regelbrott inträffar när bollen inte är i spel ändrar det inte hur spelet sätts igång. Till exempel: har bollen gått ut till inkast, så sätts spelet igång med ett inkast.

Regel 7: Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när

- hela bollen har passerat mållinjen eller sidlinjen (på marken eller i luften)
- domaren har stoppat spelet.

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen så länge den är kvar på spelplanen, även när den studsar mot domare, målstolpe, ribba eller från sarg eller nät.

Om bollen är fastlåst länge mot sargen/nätet ska domaren blåsa av spelet och sedan sätta igång spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

Regel 8: Mål

Det har blivit mål när hela bollen har passerat mållinjen mellan målstolparna och under ribban. Detta gäller under förutsättning att det lag som gör mål inte har gjort något regelbrott i samband med målet.

När det blir mål pekar domaren mot mittpunkten med armen. Domaren behöver inte blåsa en signal med pipan om bollen tydligt är inne i mål.

Domaren kan förtydliga med en signal om bollen är inne i mål och sedan studsar ut igen.

Om målvakten kastar bollen direkt i det andra lagets mål döms målvaktsutkast.

Om domaren ger signal för mål innan hela bollen har passerat mållinjen ska spelet starta igen med nedsläpp.

Regel 9: Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Domaren kan bara döma frispark för regelbrott som sker när bollen är i spel.

Domaren dömer frispark om en spelare bryter mot en regel eller gör något mot en spelare i det andra laget på ett sätt som domaren anser är oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft.

Det kan innebära att

- angripa en spelare med överkroppen
- hoppa mot en spelare
- sparka eller försöka sparka en spelare
- knuffa en spelare
- slå eller försöka slå en spelare (även skallning)
- tackla med foten eller annan del av kroppen

- fälla eller försöka fälla en spelare
- hålla fast en spelare
- hindra en spelares förflyttning
- spotta på en spelare
- angripa målvakten när målvakten har bollen under kontroll
- hålla sig fast i sargen
- hands (gäller inte målvakten i närheten av egna målet). Domaren dömer hands när en spelare avsiktligt rör bollen med handen/armen.

En målvakt har bollen under kontroll när

- bollen är mellan händerna
- bollen är mellan någon del av händer/armar och någon annan yta (till exempel marken, målställningen, sargen/nätet eller kroppen)
- målvakten håller bollen med utsträckt öppen hand
- målvakten studsar bollen mot marken eller kastar upp den i luften.

Varningar eller utvisningar tillämpas inte. En spelare som inte följer reglerna ska bytas ut av ledaren.

Regel 10: Frispark

Domaren dömer frispark för det ena laget när en spelare i det andra laget bryter mot en regel.

Vid frispark sätts spelet igång genom att en spelare driver bollen eller passar bollen på marken.

Mål kan inte göras direkt från frispark.

En frispark ska slås om ifall en spelare slår frisparken direkt mot det andra lagets mål eller i eget mål eller om frisparken görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Frisparken ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller i eget mål.

Om domaren dömer frispark närmare än fyra meter från mållinjen ska platsen för frisparken flyttas bakåt.

Det andra lagets spelare ska stå minst fyra meter från bollen. Står en spelare närmare än fyra meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter frisparken gå om.

Regel 11: Straffspark

Tillämpas inte.

Regel 12: Inspark

Domaren dömer inspark till det ena laget när det andra laget slår bollen över sidlinjen.

Spelet sätts igång genom att en spelare driver bollen eller passar den på marken från den plats där bollen hamnade ur spel.

Mål kan inte göras direkt från inspark.

En inspark ska slås om ifall en spelare slår insparken direkt i det andra lagets mål eller i eget mål eller om insparken görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Insparken ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller in i eget mål.

Det andra lagets spelare ska stå minst fyra meter från bollen. Står en spelare närmare än fyra meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter insparken gå om.

Regel 13: Igångsättning från målvakt/Retreatlinje

Domaren dömer målvaktens boll när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen eller lägger ner bollen till sig själv och slår en passning på marken.

Fångar målvakten bollen i spel så får de även lägga ner bollen till sig själv och driva upp bollen.

Bollen är i spel när den har lämnat målvaktens händer.

Mål kan inte göras direkt på målvaktens igångsättning. Om målvaktens igångsättning går direkt i mål eller om målvakten kastar eller sparkar ut bollen i luften ska den göras om.

OBS förtydligande Målvakten får inte kasta eller sparka ut en höjdboll utan ska bara sätta igång spelet på marken.

Målvakten får ta emot bollen med fötterna eller ta upp bollen med händerna när en medspelare passar bollen.

Retreatlinje

När det är målvaktens boll eller när målvakten har fångat bollen i spel ska andra laget backa till sin egen planhalva (retreatlinje) och stanna där tills bollen har lämnat målvaktens händer.

Står en spelare från motståndarlaget närmare än retreatlinjen uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om motspelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter målvakten sätta igång spelet igen. Detta gäller både när bollen har gått

utanför mållinjen och när målvakten har fångat bollen i spelet.

Regel 14: Hörnspark

Domaren dömer hörnspark när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan inte göras direkt från hörnspark.

En hörna ska slås om ifall en spelare slår hörnan direkt mot det andra lagets mål eller i eget mål eller om hörnan görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Hörnan ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller in i eget mål.

Spelet sätts igång genom att en spelare driver bollen eller passar den på marken från hörnet där kortsidan möter långsidan. Hörnan slås från det hörn som är närmast den punkt där bollen passerade mållinjen.

Det andra lagets spelare ska stå minst fyra meter från bollen. Står en spelare närmare än fyra meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter hörnsparken gå om