

GETINGE CUPEN 2020



SPELREGLER & UPPLYSNINGAR!

1. Speltiden är 12 minuter rullande tid.
2. Antal spelare: målvakt + 4 utespelare och högst 7 avbytare. "Flygande byte" får ske under spel. Utbytt spelare skall lämna planen innan ny spelare får komma in.
3. I övrigt spelar vi enligt SvFF:s FUTSAL-regler.
4. Grupp - och kvalspel avgöres enl. följande
 1. Poäng
 2. Målskillnad
 3. Flest gjorda mål
 4. Inbördes möte
 5. Straffar
5. I de fall bästa 2:a tillämpas eller en framräkning av vilket lag i ett gruppspel som är bästa 1:a, näst bästa 1:a osv, så jämförs reultaten i grupperna enligt följande:
 1. Poäng
 2. Målskillnad
 3. Flest gjorda mål
 4. Lottning
6. Vid W.O. tillämpas att ej deltagande lag "förlorar" med 0-3 och deltagande lag "vinner" med 3-0.
7. I slutspelsmatcher, där vinnande lag går vidare direkt (dvs inte gruppspel), avgöres oavgjorda matcher med "sudden death", max 5 minuter. Första målet avgör. Dessa matcher spelas med 1 målvakt och 2 utespelare. Byten sker på vanligt vis under förlängningen. Vid oavgjort efter 5 min. avgöres matchen med straffar, 5 straffar per lag därefter 1 straff vardera tills matchen är avgjord.
8. Alla deltagande spelare skall vara registrerade/ licensierade för den förening som man representerar. **Inga åldersdispenser medges.**
9. En spelare får enbart delta i ett lag i respektive klass. Om det skulle framkomma att en spelare har deltagit i ett annat lag i samma klass tidigare i turneringen så kommer det andra laget att hamna utom tävlan.
10. Laguppställningar lämnas till sekretariat innan första matchen. Ny laguppställning skall lämnas in i samband med eventuellt finalspel.
11. Cupen spelas enligt SvFFs riktlinjer Fotbollens spela, lek och lär samt HFFs riktlinjer för barn- och ungdomsfotboll.
12. Ledare som coachar lagen (från Halland) vid match skall ha genomgått Grönt kort - Leda laget samt bära intyg för detta runt halsen vid samtliga matcher.

För åldersklasserna P/F12 och yngre gäller följande avsteg:

1. Tillbakaspel till målvakten får ske och denna får även ta upp bollen med händerna.
2. 4-sekundersregeln gäller inte i samband med målkast, hörna, inspark och frispark.
3. Utvisning = 2 minuter. Utvisad spelare får inte spela mer i den matchen utan måste ersättas av annan spelare efter avtjänad utvisningstid, grova utvisningar resten av turneringen.
4. Motståndarlaget backar hem till markerad linje när målvakten har bollen.

TÄVLINGSLEDNING

Peter Söderberg	peter.soderberg76@gmail.com
Hans-Olof Jansson	ho.jansson@gmail.com
Jacob Andersson	ungdom@getingeif.se
Krister Nilsson	ekonomi@getingeif.se

Välkomna!

Representant från tävlingsledningen kommer att finnas i hallen hela matchdagarna
Servering finns med bl.a Kaffe, smörgås, korv med bröd, hamburgare m.m.